



GOVERNO
DOS AÇORES



ACADEMIA
EMPREENDEDORA

ESCOLA
DE LÍDERES





GOVERNO DOS AÇORES



Uma iniciativa do Governo dos Açores implementada através da Secretaria Regional da Juventude, Qualificação Profissional e Emprego | Direção Regional da Juventude, que é destinada aos jovens açorianos.



ACADEMIA
EMPREENDEDORA

ESCOLA
DE LÍDERES

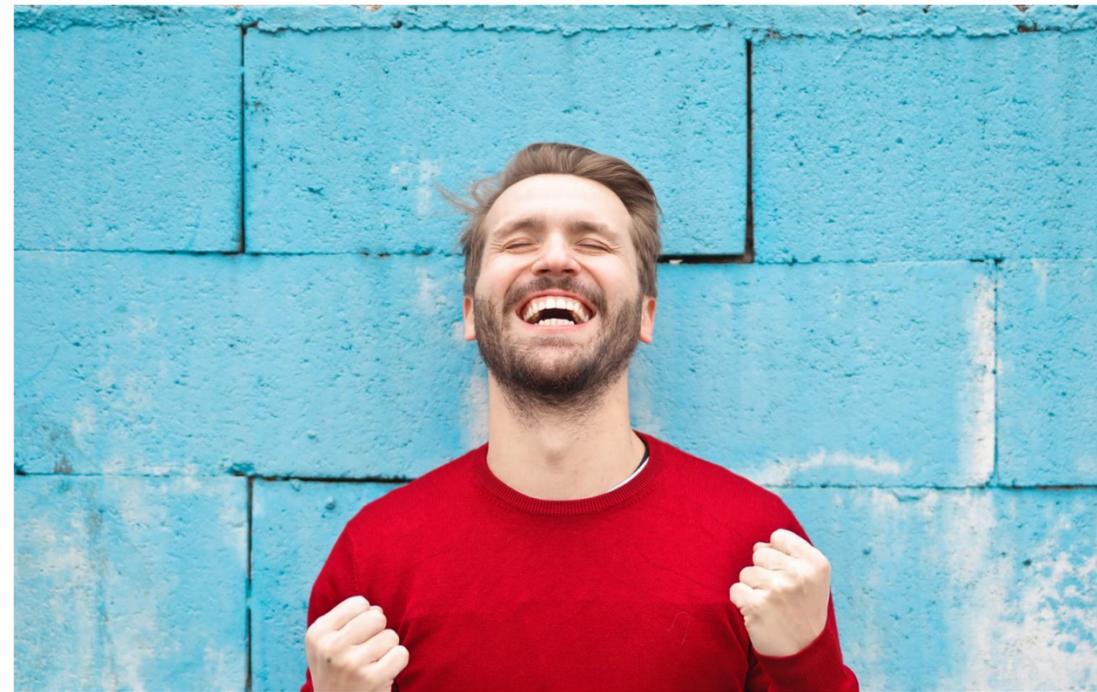
Envolve escolas, professores e alunos dos estabelecimentos de ensino da Região Autónoma dos Açores, respectivamente:

- 1.º Ciclo do Ensino Básico
- 2.º Ciclo do Ensino Básico
- 3.º Ciclo do Ensino Básico
- Ensino Secundário Regular
- Ensino Profissional
- Ensino Superior*
- IPSS*

Objetivos



PROMOVER A AQUISIÇÃO
E O DESENVOLVIMENTO
DAS SOFT SKILLS



FOMENTAR UMA CULTURA
EMPREENDEDORA JUNTO
COMUNIDADE EDUCATIVA

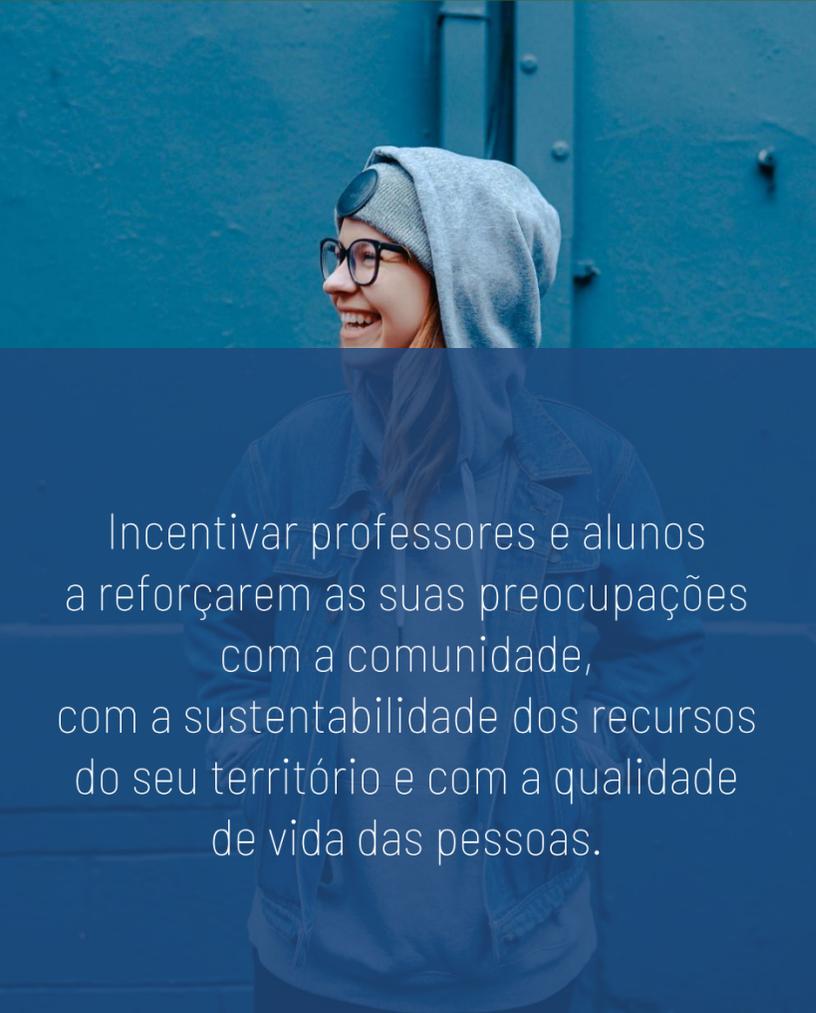


CRIAR UMA VISÃO
DO EMPREENDEDORISMO NUMA LÓGICA
DE ATITUDE PERANTE A VIDA
E PARTICIPAÇÃO ATIVA NA SOCIEDADE

Áreas Temáticas



CIDADANIA



Incentivar professores e alunos a reforçarem as suas preocupações com a comunidade, com a sustentabilidade dos recursos do seu território e com a qualidade de vida das pessoas.

EMPREENDEDORISMO
E EMPREGABILIDADE



Promover o debate sobre profissões características do território e profissões emergentes, contribuindo para a coesão territorial e a sustentabilidade das comunidades e das pessoas.

INOVAÇÃO



Despertar em professores e alunos a capacidade de parar para pensar, refletir e imaginar, idealizando soluções e colocando a sua criatividade ao serviço da inovação.



Estimular o desenvolvimento de competências digitais e tecnológicas e a capacidade comunicativa de professores e alunos, potenciando as relações de interação.

TECNOLOGIA E COMUNICAÇÃO

Etapas do Programa



Edição 1.2

LÍDERES



Jovens açorianos cuja experiência pessoal e/ou profissional são uma referência para os seus pares.

Os líderes têm como missão partilhar o seu conhecimento e apoiar os jovens participantes sempre que solicitados.

REDE DE PARCEIROS



A Rede de Parceiros é constituída por pessoas e empresários regionais, cujo know-how lhes permite serem tutores dos jovens participantes no Concurso Regional de Ideias.

PROJETOS PILOTO



Aplicação do programa Academia Empreendedora – Escola de Líderes em instituições Sociais e ao ensino universitário



ACADEMIA EMPREENDEDORA

Edição Universitária



GOVERNO
DOS AÇORES

SECRETARIA REGIONAL DA
JUVENTUDE, QUALIFICAÇÃO
PROFISSIONAL E EMPREGO



Direção Regional
da Juventude

PARCEIRO EDIÇÃO
UNIVERSITÁRIA



UAc
UNIVERSIDADE
DOS AÇORES

Para Quem?

O Programa de Ideação Digital para o Ensino Universitário, promovido pela Secretaria Regional da Juventude, Qualificação Profissional e Emprego, através da Direção Regional da Juventude, é dirigido a todos os estudantes açorianos (menores de 30 anos) que frequentem o ensino politécnico/ universitário, seja na Universidade dos Açores, seja em qualquer universidade/ instituto politécnico sediado em Portugal continental ou na Região Autónoma da Madeira.



COMO PARTICIPAR?

A participação em todo o Programa é gratuita e poderás inscrever-te mesmo que não tenhas nenhuma ideia, pois iremos efetuar várias atividades de *team building* e quem sabe, poderás encontrar o teu parceiro nesta aventura, já no decorrer da mesma.

COMO SE ORGANIZA O PROGRAMA DE IDEAÇÃO DIGITAL

100% ONLINE
SESSÕES SÍNCRONAS | ACESSO A TODAS AS SESSÕES

100% GRATUITO

COMO SE ORGANIZA O PROGRAMA DE IDEAÇÃO DIGITAL

10

**MÓDULOS
TEMÁTICOS**

+

MENTORIA

+

***MASTER
CLASSES***

ONE 2 ONE

**TEMAS
COMPLEMENTARES**



Programa de Ideação Digital

Start
9 março

Módulos

Mentorias

Masterclasses

*Final
PitchDay*
11 maio

Módulos

PROGRAMA DE IDEAÇÃO DIGITAL

1. Empreendedorismo nos Dias de Hoje (Sessão de 2h30 – 09 de março 2023)

- Sessão de abertura
- Contextualização do mundo
- Porquê o empreendedorismo
- Ecossistema empreendedor

2. Da Ideia à Oportunidade (Sessão de 2h30 – 16 de março 2023)

- Técnicas de geração de ideias
- Design Thinking

Módulos

PROGRAMA DE IDEAÇÃO DIGITAL

3. Produzir o MVP

(Sessão de 2h30 – 23 de março 2023)

- Da oportunidade ao desenho do primeiro MVP (*Minimum Viable Product*)

4. Modelo de Negócio

(Sessão de 2h30 – 30 de março 2023)

- Abordagem *Lean StartUp*
- Modelo de Negócio *Canvas*

Módulos

PROGRAMA DE IDEAÇÃO DIGITAL

5. *MDay'S* – O Poder do *Marketing* (Sessão de 2h30 – 06 de abril 2023)

- Canais de comunicação
- Como vender o nosso produto?

6. O Bem Mais Valioso – Recursos Humanos (Sessão de 2h30 – 13 de abril 2023)

- Planejamento de RH: Como formar uma equipa coesa e motivada?
- Os desafios na construção de uma equipaA importância de uma equipa de alto desempenho
- Ser líder e o caminho para o sucesso

Módulos

PROGRAMA DE IDEAÇÃO DIGITAL

7. As Finanças de uma *StartUp* (Sessão de 2h30 – 20 de abril 2023)

- Quantificação dos principais pressupostos
- Estrutura de rendimentos e de gastos
- Conta de exploração

8. À Procura do Financiamento (Sessão de 2h30 – 27 de abril 2023)

- Principais canais de financiamento de projetos
- Investimento em capital fixo e fundo Maneio
- Cálculo das necessidades de financiamento

Módulos

PROGRAMA DE IDEAÇÃO DIGITAL

9. *How Do You Pitch?*

(Sessão de 2h30 – 04 de maio 2023)

- Estruturação e ensaio do *pitch*.

10. *Final Pitch Day*

(Sessão de 2h30 – 11 de maio 2023)

- *Pitch* final dos projetos.

Mentorias

PROGRAMA
DIGITAL

DE

IDEAÇÃO

Sessões de Mentoria

- Sessões organizadas semanalmente

Sessões

One 2 One

Masterclasses

PROGRAMA DE IDEAÇÃO DIGITAL

Masterclasses

- *Business Model You – Personal Brand,*
- Inovação social – Boas práticas sociais;
- ODS e as oportunidades de hoje, para um melhor amanhã;
- Ciclo de *Youth Talks*



ACADEMIA EMPREENDEDORA

Edição Universitária



GOVERNO
DOS AÇORES

SECRETARIA REGIONAL DA
JUVENTUDE, QUALIFICAÇÃO
PROFISSIONAL E EMPREGO



Direção Regional
da Juventude

PARCEIRO EDIÇÃO
UNIVERSITÁRIA



UAc
UNIVERSIDADE
DOS AÇORES